## 

|  |
| --- |
| uisrael solo logoUNIVERSIDAD TECNOLÓGICA ISRAELCARRERA: INGENIERIA DE SISTEMASPROYECTO INTEGRADOR DE SABERES INVESTIGACIÓN Y PRÁCTICAS **Tema:** S.O.R-G-F  (Sistema Organizador de Resultados Globales de Futbol)  **AUTORE(S):** Carlos Eduardo Ortiz  Gabriel Pazmiño  Steven Adrián Vasco  Liliana Cuenca  **TUTOR:**  Ing. Martha San Andrés  D. M. Quito, Febrero del 2018 |

## PLAN

#### Título del proyecto

S.O.R-G-F (Sistema Organizador de Resultados Globales de Futbol)

#### Definición y Justificación del problema

La liga barrial “Santa Ana de Chillogallo” tiene la siguiente problemática: para el ingreso de los resultados obtenidos en los encuentros disputados entre equipos de futbol se lo realiza de manera manual, esto implica que la persona encargada de hacer vocalía, entrega el documento al secretario de la liga, el cual en las reuniones llevadas a cabo cada semana con los equipos participantes de la liga aprueban o rechazan la hoja de vocalía, si el documento es aceptado se registra la información en hojas y se llena la tabla de: posiciones, goleadores, cantidad de tarjetas amarillas, tarjetas rojas, jugadores suspendidos y se sortea una nueva fecha a jugar. Por la escasez de propuestas y falta de asesoramiento técnico y tecnológico no ha invertido en un sistema que lleve los registros generados en cada fecha disputada de forma automática, lo cual ha ocasionado que el secretario de la liga tenga los registros guardados en archivadores que ocupan espacio físico con el riesgo de que dichos registros puedan extraviarse o deteriorarse.

Es por dicha problemática que se propone desarrollar un sistema web que permita ingresar y organizar dichos resultados de manera más sencilla ahorrando tiempo y espacio físico para dicho proceso.

#### Objetivos

*Objetivos General:*

Desarrollar un sistema organizador de resultados obtenidos en los encuentros de fútbol de la liga barrial Santa Ana de Chillogallo.

*Objetivos Específicos:*

* Proporcionar una herramienta que web, que cumpla con estándares de seguridad, solicitando al usuario que registre los resultados un usuario y contraseña.
* Automatizar el proceso de ingreso de resultados de una manera más sencilla y amigable con el usuario.
* Permitir la visualización de la tabla de posiciones, cantidad de tarjetas rojas o amarillas por jugador.
* Realizar la toma de requerimientos mediante artefactos XP permitiendo así poder cumplir con las funcionalidades esperadas.
* Elaboración de una base de datos que cumpla con las características de integridad, seguridad, independencia y redundancia mínima.

#### Marco Teórico

## Metodología XP

#### Ventajas

#### Los artefactos utilizados son

#### Historias de Usuario XP

#### Tarjetas CRC

## Lenguaje ASP.NET

#### Ventajas

#### Estándar de programación

## Sistema de gestión de Base de Datos

#### Ventajas

#### Base de Datos

#### SQL Server

#### Estándar de diseño de Base de datos

## Servidor WEB

#### Internet

#### Browser o Motor de Navegación

#### Dominio

#### URL

#### HTTP

#### Hipótesis o ideas a defender

* Con el desarrollo de S.O.R-G-Fse automatizará y mejorará el manejo de la información por parte de la liga barrial Santa Ana de Chillogallo.

#### Metodología Investigativa

Para la realización del presente proyecto de análisis y diseño del Sistema Organizador de Resultados Globales de futbol se lo realizo mediante la aplicación de la técnica de la observación por lo cual se asistió periódicamente a la liga barrial para recopilar información que nos permitirán cumplir con los objetivos planteados.

También se utilizó la metodología XP ya que la programación extrema nos ofrece un desarrollo rápido de software lo suficientemente flexible como para adaptarse a los cambios continuos en el entorno de trabajo como es el campo deportivo, es por eso que con esta metodología esperamos obtener una aplicación buena, robusta y de utilidad para el usuario final.

#### Resultados esperados

A través de la implementación del sistema web se espera que los registros ingresados se guarden en una base de datos optimizando el espacio físico, reduciendo la documentación. Los resultados de un equipo en específico se podrán visualizar sin la necesidad de consultar con el secretario de la liga.

#### Marco referencial

En la actualidad existen aplicaciones que permiten observar en línea los resultados de partidos de futbol de varias ligas nacionales como internaciones no solo de futbol sino de todos los deportes sean: basquetbol, beisbol, futbol americano, etc., con esta misma idea y atacando la problemática encontrada en la liga barrial Santa Ana de Chillogallo se propone el desarrollo de un aplicativo web orientado a la sociedad con el fin de satisfacer una necesidad existente.

#### Bibliografía

* Medina C., 09-08-2004, ASP - Ventajas y desventajas del asp, <http://www.lawebdelprogramador.com/foros/ASP/381741-Ventajas-y-desventajas-del-asp.html>.
* Pérez Damián, noviembre 2 2007, Los diferentes lenguajes de programación para la web, <http://www.maestrosdelweb.com/los-diferentes-lenguajes-de-programacion-para-la-web/>.
* Ramírez I., 22/6/14, Tesis de Investigación, <http://tesisdeinvestig.blogspot.com/2014/06/capitulo-ii-marco-referencial-como.html>.
* Silva S., 28 abril, 2011, Ingeniería del software, <https://isoftwareunesum.wordpress.com/2011/04/28/importancia-del-software/>.
* Conesca f., 25 noviembre, 2014, El software en la gestión de ligas y torneos, <https://leverade.com/blog/el-software-en-la-gestion-de-ligas-y-torneos/>.